

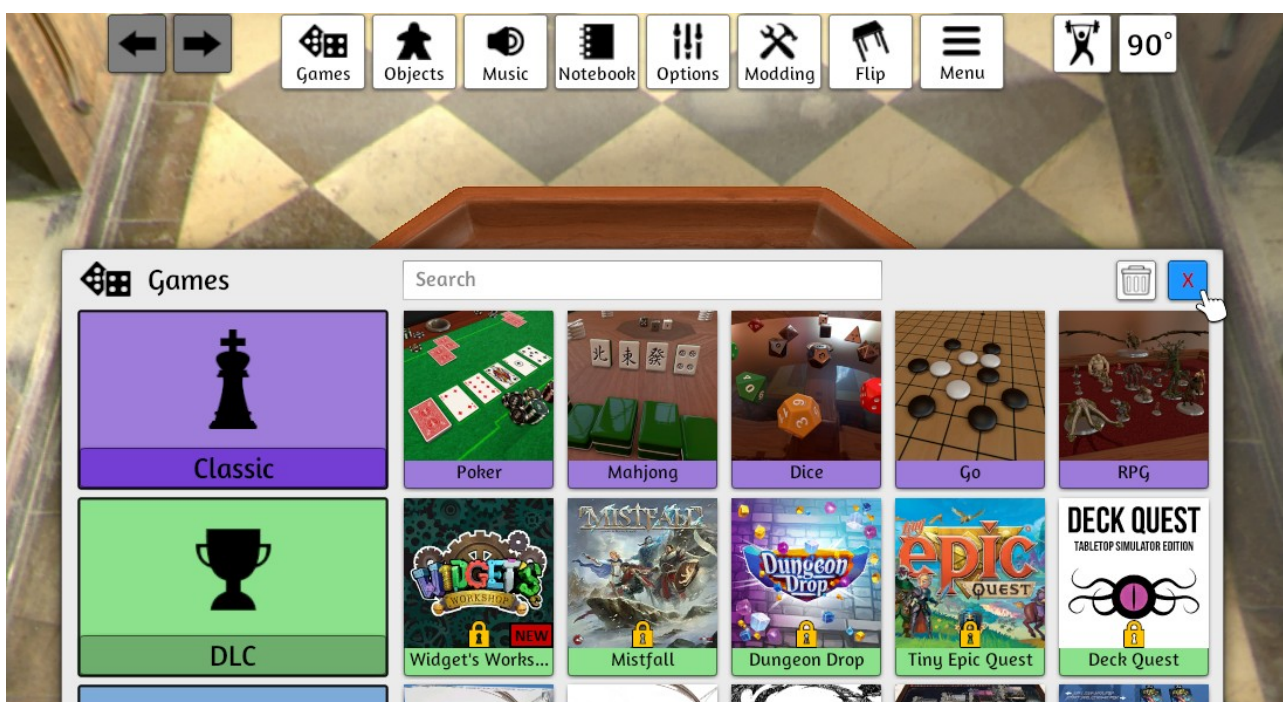
Comment importer son monde sur la table virtuelle

Avant la partie : enregistrer son monde dans TableTop Simulator

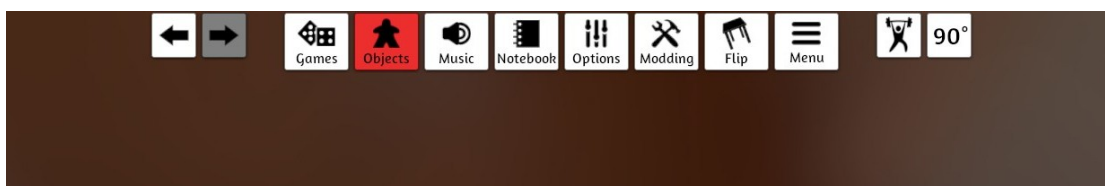
1. Lancez TableTop Simulator et choisissez « Create » puis « Single Player » pour démarrer une partie solo.



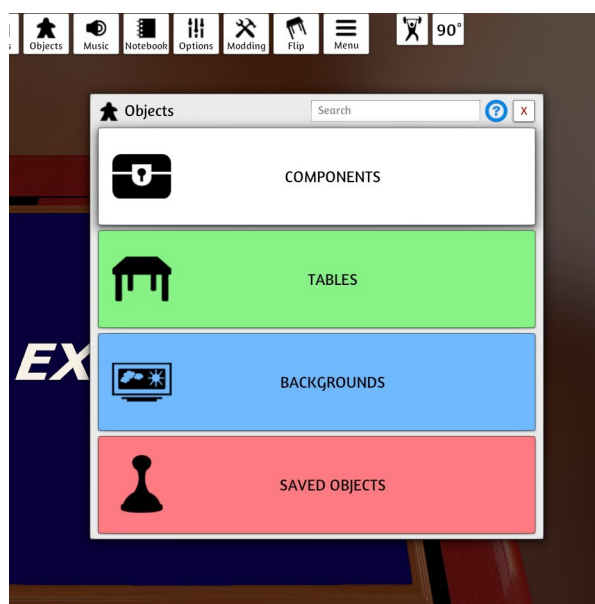
2. Vous n'avez pas besoin d'un type de table en particulier, cliquez sur la croix en haut de la fenêtre qui apparaît.



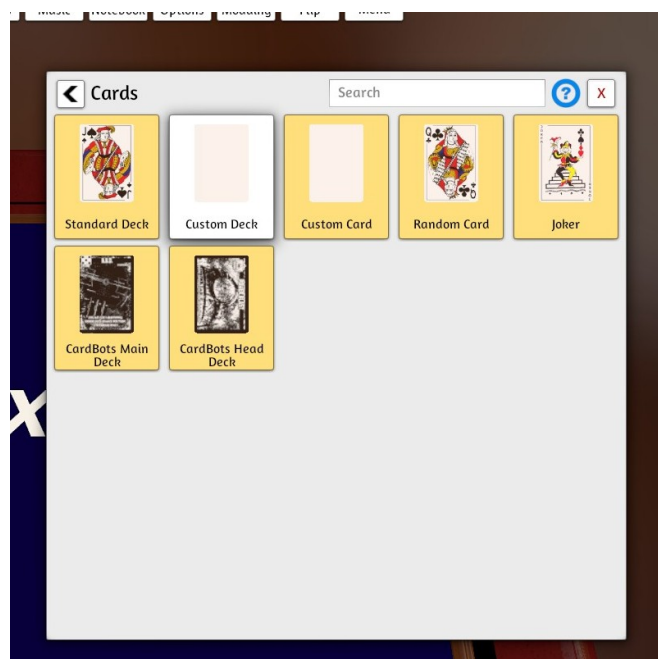
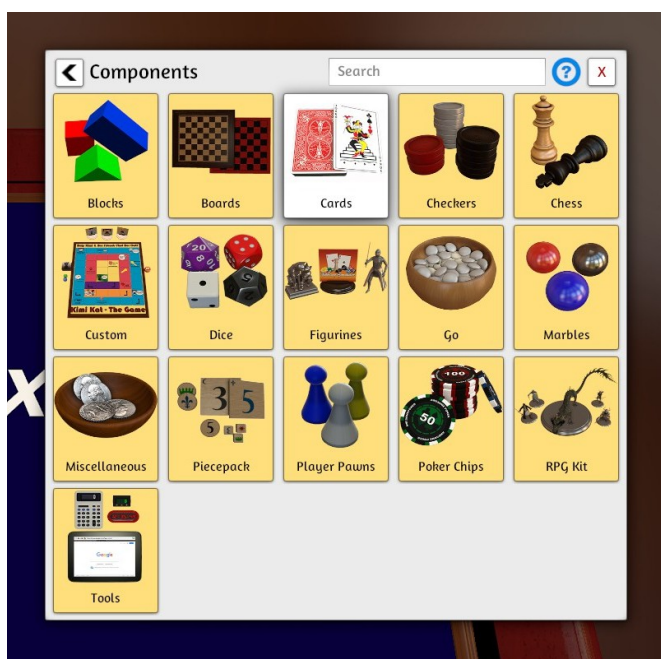
3. Une fois sur la table, cliquez sur le bouton « Objects » en haut de l'écran.



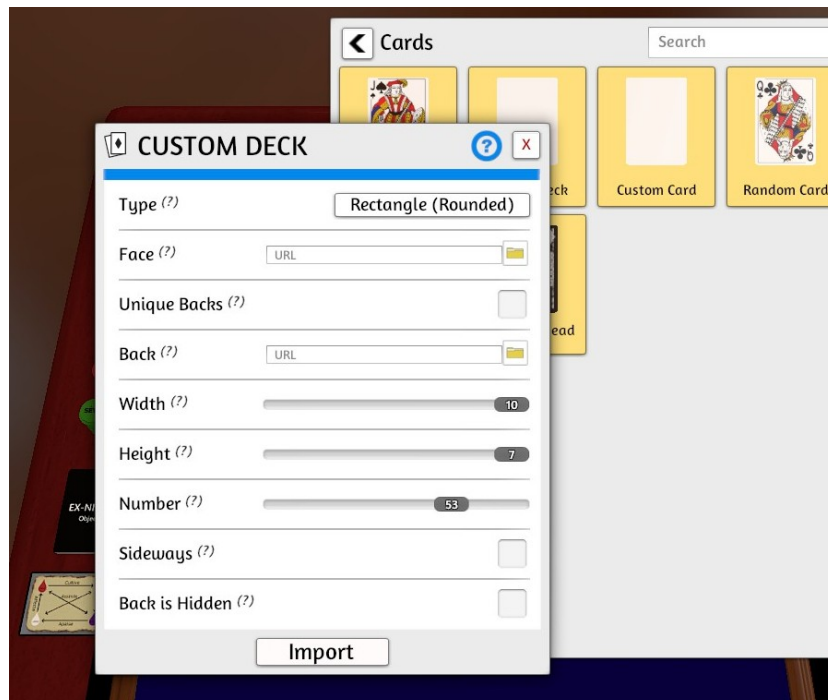
4. Cliquez sur le bouton « Components » sur la fenêtre qui vient d'apparaître.



5. Choisissez « Cards » puis « Custom Deck ».

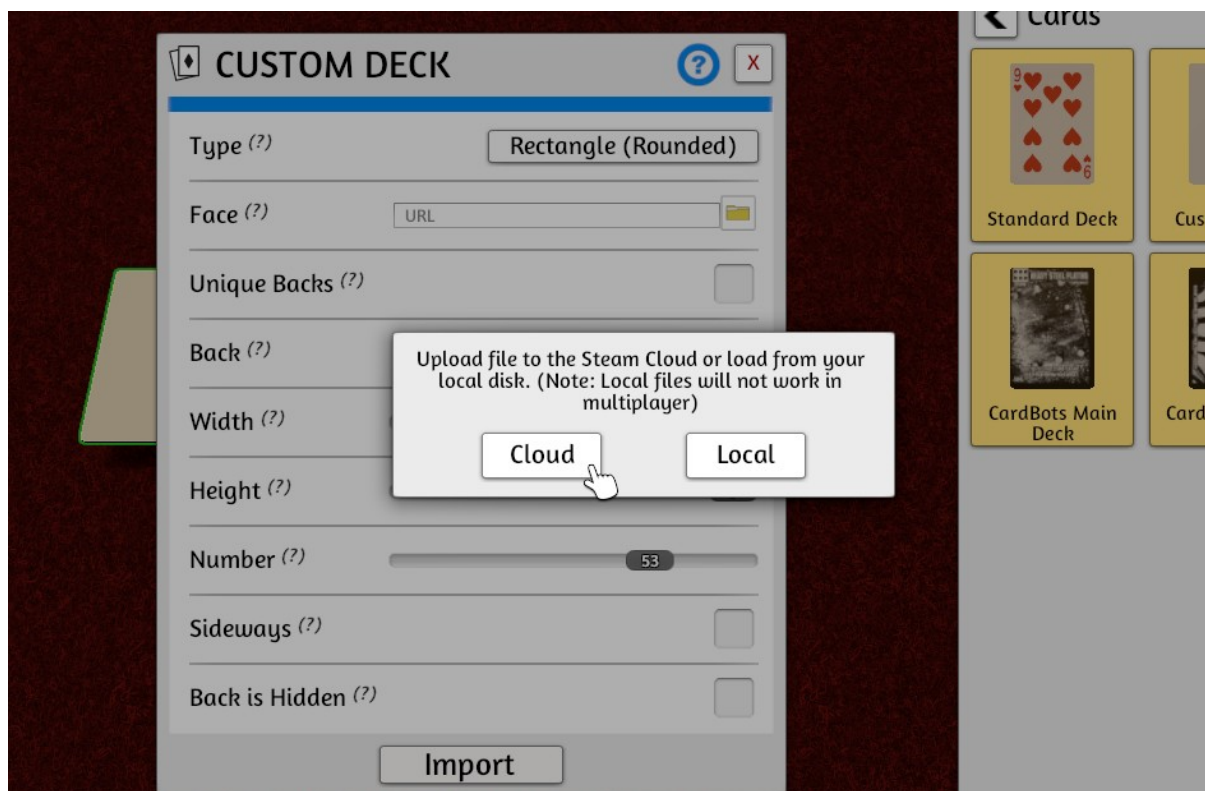


6. Cliquez sur la table pour placer votre deck puis faites un clic droit n'importe où pour faire apparaître la fenêtre suivante :

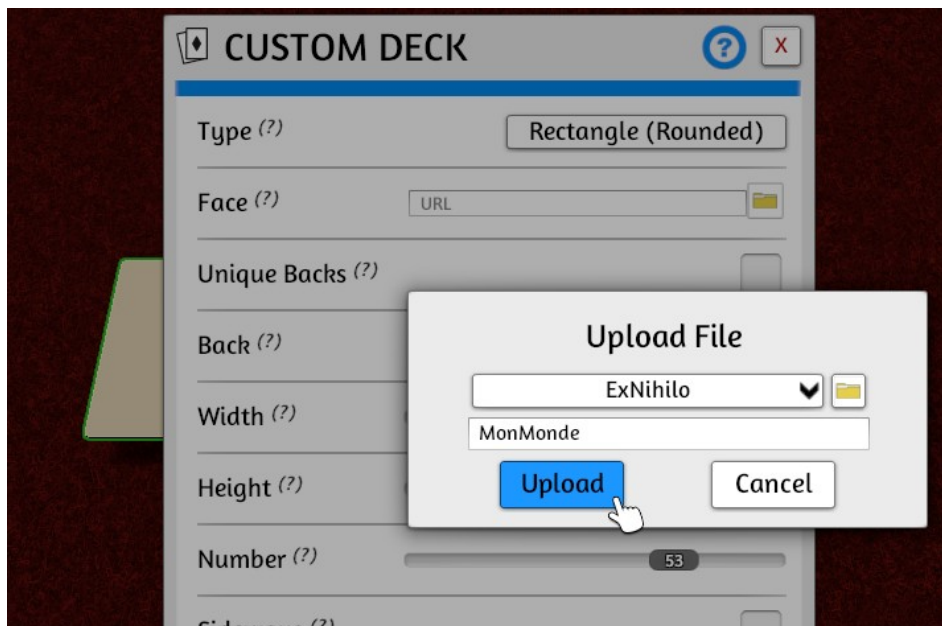


7. Cliquez sur l'icône de dossier sur la ligne « Face » et choisir le fichier JPG généré par Ex-Nihilo Cardmaker 2 sur votre ordinateur.

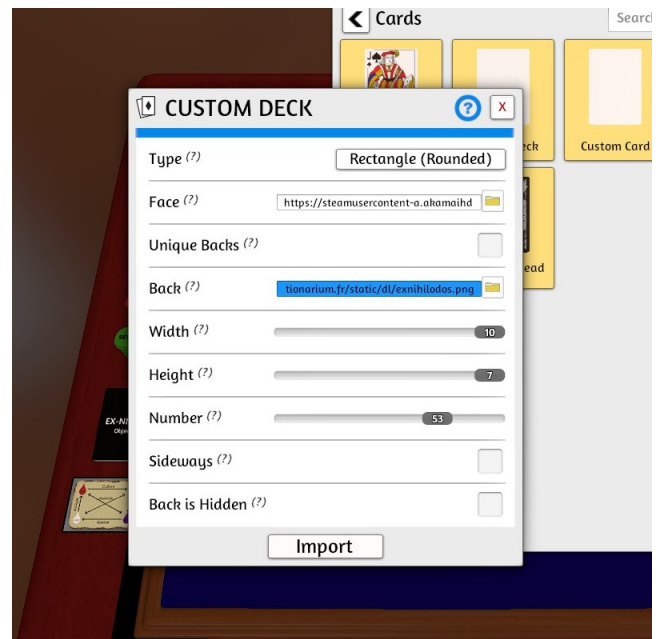
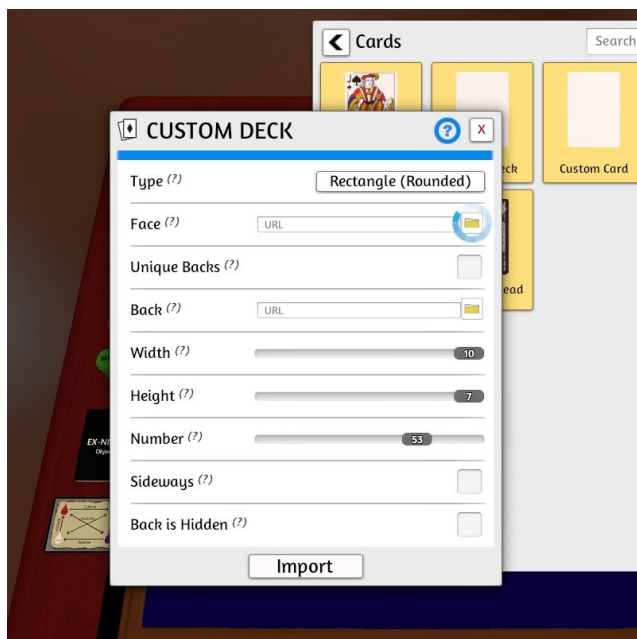
8. Une fenêtre apparaît pour vous demander de choisir entre envoyer votre fichier JPG sur votre cloud Steam ou de le garder en local. Cliquez sur « Cloud »



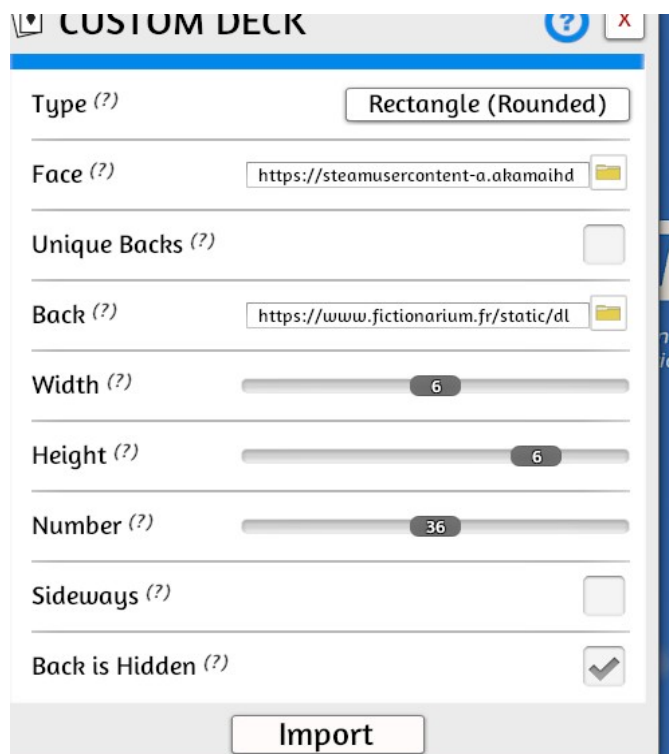
9. Choisissez où enregistrer le fichier et cliquer sur « upload ». Ici j'ai créé un dossier « ExNihilo » pour l'occasion.



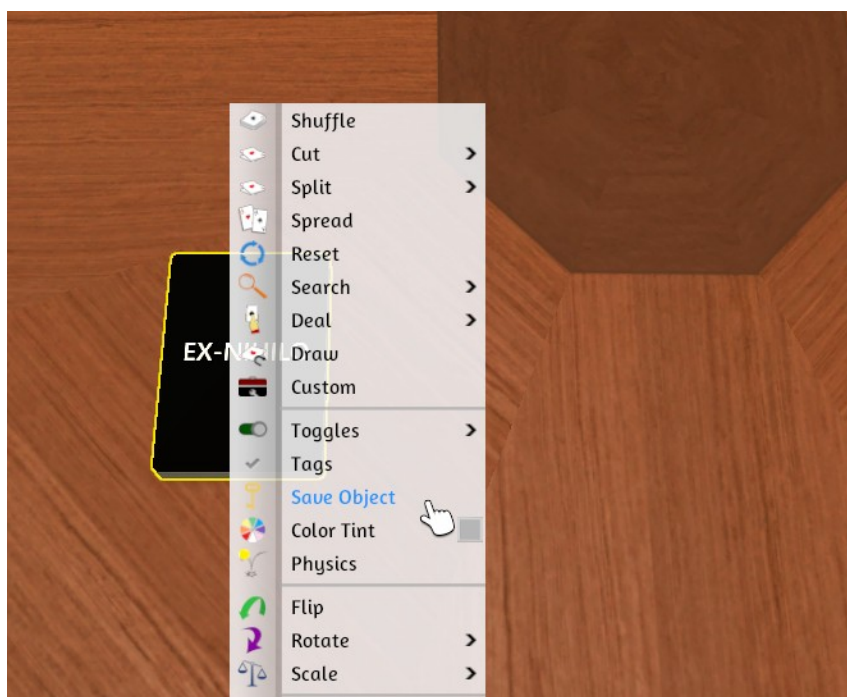
10. Attendez quelques instants que l'upload se fasse. Une fois l'upload fini, remplissez le champ « back » en écrivant dans la boîte de texte : <https://www.fictionarium.fr/static/dl/exnihilos.png> . Vous pouvez à la place uploader une image de dos personnalisée si vous le souhaitez.



11. Utilisez les glissières pour définir les champs « Width » et « Height » à 6 et « Number » à 36. Cochez la case « Back is Hidden ».



12. Cliquez sur le bouton « Import » en bas de la fenêtre et votre deck apparaîtra sur la table ! Faites ensuite un clic droit dessus et choisissez l'option « Save Object ».



13. Choisissez où et sous quel nom enregistrer votre deck et cliquez sur « Save ».



Voilà votre monde est enregistré et prêt à être utilisé pour vos prochaines parties en ligne !

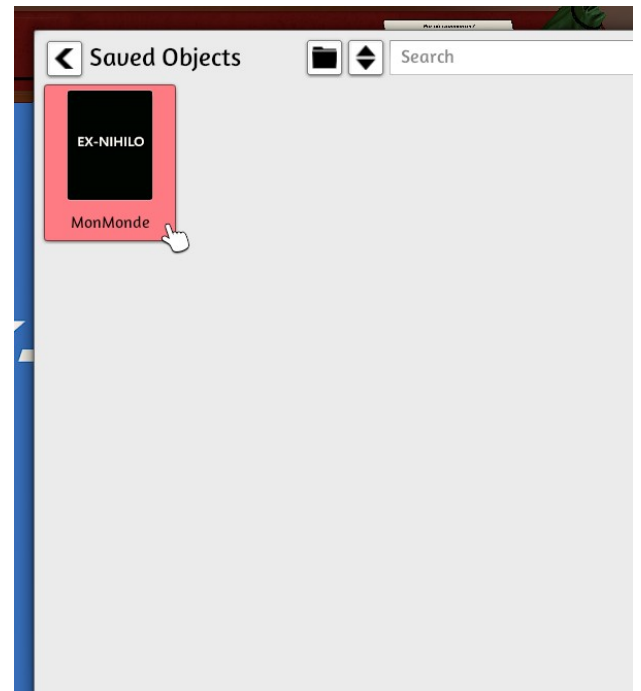
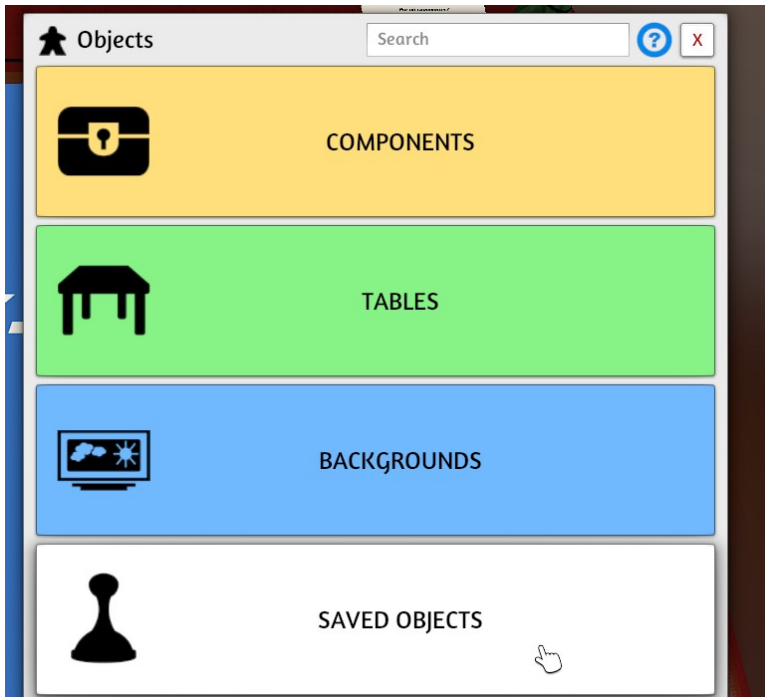
Charger son monde dans une partie en ligne

1. Si vous avez rejoint une partie créé par quelqu'un d'autre, demandez à la personne qui l'héberge de vous « promouvoir » pour que vous ayez le droit d'importer votre monde. Pour ce faire, la personne doit cliquer sur votre nom en haut à droite de son écran et choisir l'option « promote ».

2. Cliquez sur le bouton « Objects » en haut de l'écran.



3. Choisissez « Saved Objects ». Vous verrez alors votre monde. Cliquez dessus pour le poser sur la table.



4. Faites un clic gauche sur la table pour placer votre deck puis un clic droit n'importe où. Votre deck est prêt et vous pouvez fermer la fenêtre « Saved Objects » qui réapparaît.

Bonne Partie !